## 2020年度 修士論文発表会

修士論文題名	研究室
BPHZ renormalization of Gaussian rough paths (ガウス過程からなるラフパスにおけるBPHZ繰り込みについて)	深澤研
2クラス分類表からのk-匿名ルール抽出に関する考察	乾口研
多次元格子上ランダムウォークに関する部分積分公式とその応用	関根研
パラコントロール解析によるラフボラティリティモデルへのアプローチ	深澤研
多期間リスク尺度の弱時間整合性と反射型後退確率差分方程式	関根研
スパースグリッドを用いた後退確率差分方程式の数値解法の研究	関根研
エルゴード的拡散過程における個別LASSO型推定量	内田研
Applications of Deep Reinforcement Learning to Control and Scheduling of Networked Control Systems (ネットワーク化制御システムの制御とスケジューリングへの深層強化学習の応用)	潮研
Ergodicity of reversible proposal Metropolis-Hastings kernel (対称提案メトロポリス・ヘイスティングスカーネルのエルゴード性)	内田研
需要変動を考慮した非同期型タクシー運転支援システムの構築	潮研
カーネル正準相関分析の近似手法について	内田研
Statistical inference for parameter changes in ergodic diffusion processes (エルゴード的拡散過程のパラメータ変化に対する統計的推測)	内田研
Dynamic Optimization of AGV Routing Problem for Just-in-Time Delivery (ジャストインタイム搬送のためのAGV経路計画問題の動的最適化)	乾口研
Profit Allocation Analysis of Two Manufacturers and One Retailer by Cooperative Game Theory with Coalitional Externalities (提携外部性を考慮した協力ゲーム理論による2つの生産者と1つの販売者間の利益配分分析)	乾口研
経路依存型非整数階微分方程式の最適制御に対する動的計画法	関根研
マルチンゲールの実現キュムラント	深澤研
集団ゲームに基づく複数種エージェントに対する大域最適タスク割当法	潮研
ラビンゲームを用いた有限線形時相論理に対するスーパバイザ制御	潮研
TD3を用いたチルトフレームを有するクワッドロータの飛行制御	潮研